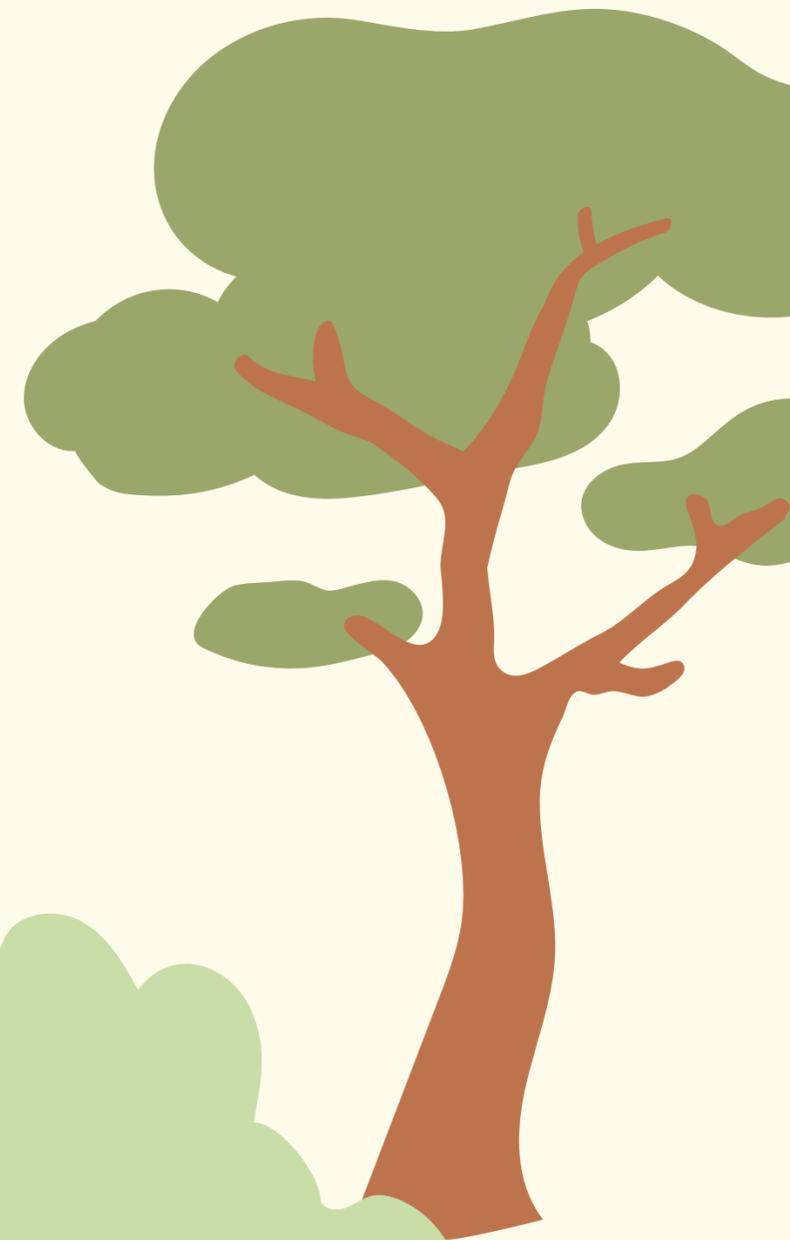




Progetto 115: Commercio e sostenibilità

Un gioco di ruolo per diventare cittadini consapevoli

Progetto a cura dell'**Associazione Fairmenti** con la collaborazione dell'**Associazione Il Villaggio dei Popoli**





FairMenti

Eventi e servizi equosostenibili



**Villaggio
dei Popoli**

IL PROGETTO SI ARTICOLA IN DUE INCONTRI DELLA DURATA DI 2 ORE CIASCUNO:

Il primo incontro è di carattere ludico-laboratoriale; il secondo è costituito da un momento di confronto e di restituzione dell'esperienza fatta in precedenza.

Tramite il gioco di ruolo gli studenti e le studentesse saranno portati a percepire in maniera diretta e attraverso un forte coinvolgimento emotivo i profondi squilibri e le ingiustizie alla base del commercio internazionale di alimenti; nell'incontro di restituzione protranno poi approfondire le molteplici tematiche sollevate dal laboratorio.



Come funziona il gioco



Vengono create 5 squadre,
relative a 5 diversi paesi



Ogni squadra rappresenta un
gruppo di produttori agricoli
del proprio paese



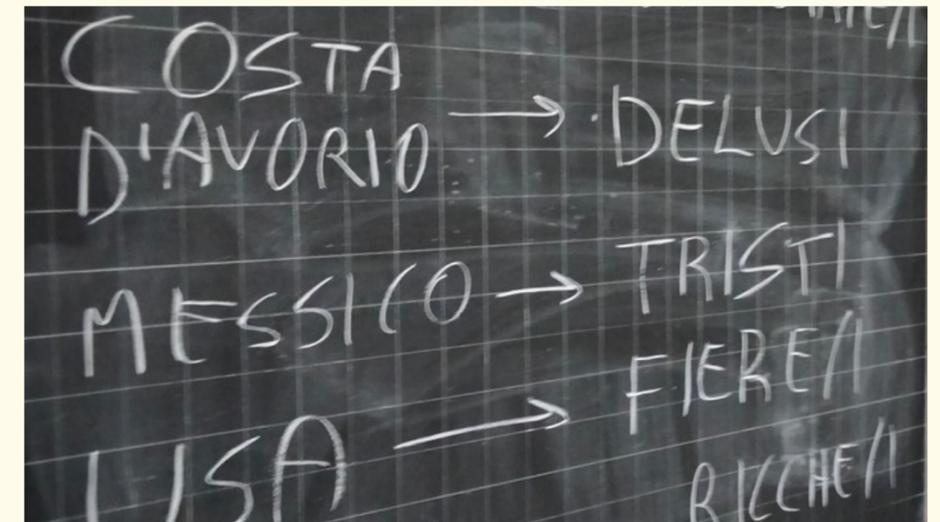
L'obiettivo del gioco è
garantire il benessere della
propria squadra
producendo materie prime
di qualità e
commercializzandole al
miglior prezzo possibile



UN GIOCO VOLUTAMENTE INGIUSTO PUÒ SUSCITARE EMOZIONI FORTI...

CHI HA PIÙ POSSIBILITÀ DI VINCERE?

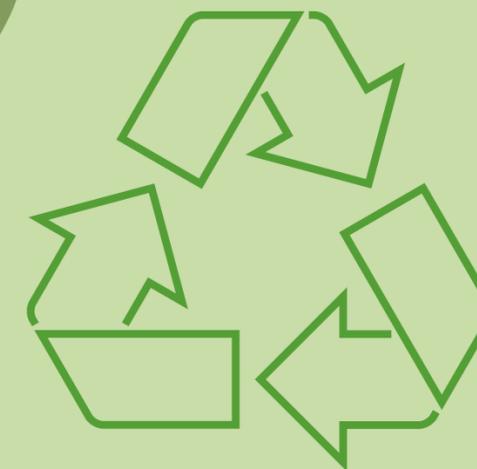
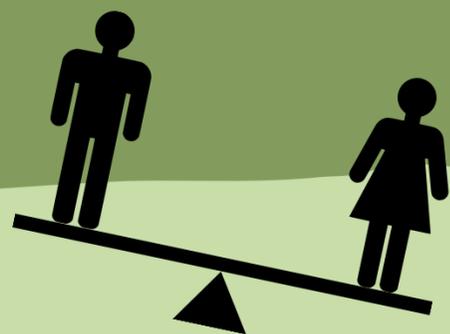
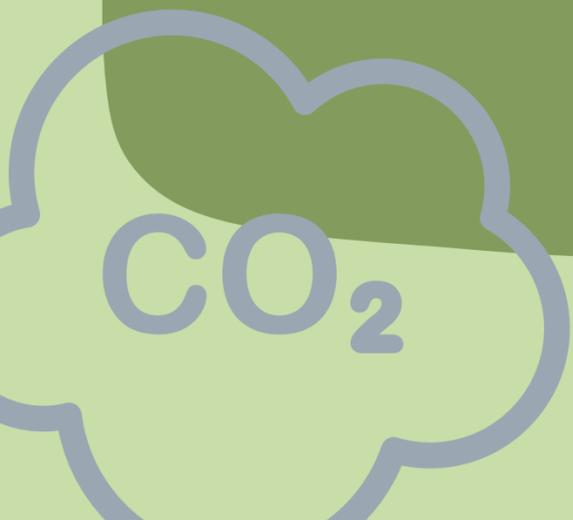
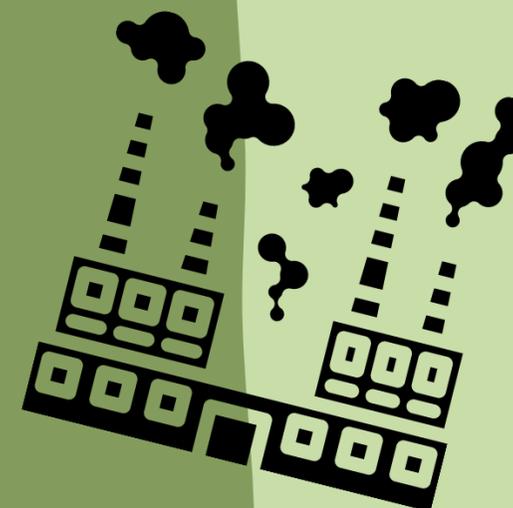
Ogni gruppo di produttori sarà dotato di un kit base costituito da materie prime e risorse tecnologiche. Dato che i kit distribuiti saranno fortemente diversificati per qualità e quantità di materiali, i produttori provenienti da paesi in via di sviluppo faranno molta fatica a mettere in atto strategie produttive e commerciali funzionali al raggiungimento dell'obiettivo finale. Il gioco tenderà sempre a favorire i produttori dei paesi economicamente più potenti.



**MA GRAZIE ALLE EMOZIONI SI PUÒ
IMPARARE MOLTO**

L'incontro di restituzione è un libero spazio di confronto e di approfondimento su temi variegati, ma profondamente interconnessi: ambiente, diritti dei lavoratori, questioni di genere...

A partire dalle evidenti iniquità messe in risalto dal gioco di ruolo, studenti e studentesse saranno spronati a interrogarsi e a confrontarsi, insieme a operatori qualificati, sui meccanismi socioeconomici alla base del nostro attuale modello di sviluppo, nonché sul suo impatto ambientale.



TANTI PROBLEMI... MA QUALI POSSIBILI SOLUZIONI?

Durante il secondo incontro ci faremo molte domande, ma valuteremo insieme anche delle possibili risposte. Scopriremo come è nato il commercio equo e cosa la caratterizza; in che misura, cioè, esso può costituire una risposta possibile a molte criticità del nostro modello di sviluppo.



altrop^omercato

Obiettivi del progetto

- ✓ • Educare ad un consumo consapevole e ad una visione globale dello scambio di merci
- ✓ • Educare alla cittadinanza attiva e al rispetto dei diritti umani, civili, sociali e politici, nonché alla cultura della legalità
- ✓ • Promuovere il rispetto delle culture diverse





Ricapitolando...

- SEDE: la scuola
- PERIODO: da ottobre a maggio
- COSTO: 5 euro a studente (almeno 20 partecipanti)
- ORARIO: da concordare
- PER INFO:
chiara.bettarini@fairmenti.it;
3292777954

